|  |  |
| --- | --- |
| Naam tester:  Datum:  Tijd: | Handtekening tester: |

|  |  |
| --- | --- |
| Onderwerpen | Aantekeningen |
|  |  |
| **Testomgeving** |  |
| Virtuele Machine |  |
| 1. Gebruiker kan aantonen dat Windows 10 geïnstalleerd is. 2. Gebruiker kan aantonen dat er minimaal 125mb video geheugen op de Virtuele Machine staat. 3. Gebruiker kan aantonen dat 2D/3D acceleratie aan staan. 4. Gebruiker kan aantonen dat de VirtualBox guest additions geïnstalleerd zijn. 5. Gebruiker kan aantonen dat de OpenGL registry key is geïnstalleerd. |  |
| Software |  |
| 1. Gebruiker kan aantonen dat Java geïnstalleerd is. 2. Gebruiker kan aantonen dat de juiste build van de game gedownload is. |  |
| Game |  |
| 1. Gebruiker kan de game opstarten door dubbel te klikken op de **.jar**, of via de command line “java –jar JAR\_NAME” |  |